

CATEGORIA I - Ideias de Produtos Educacionais			
Título	Nota Escrita	Nota Apresentação	Nota Final
Compositor de Mundos: criação musical para aprendizagem do Pensamento Computacional no Ensino Médio	8,55	9,6	8,97
Canteiro de Saberes e Fazeres: Guia Metodológico Interativo para Integração Curricular e Formação Integral na EPT	8,25	9,75	8,85
A DIALÉTICA DO TOQUE: FORMAÇÃO DOCENTE E GUIA DIDÁTICO INTERATIVO PARA O USO INCLUSIVO DE SMARTPHONES NA EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA	8,65	9	8,79
CAMINHOS ANTICAPACITISTAS: JOGO EDUCACIONAL PARA FORMAÇÃO DOCENTE NA EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA	8,45	9	8,67
ALÉM DAS COORDENADAS: desenvolvendo o Pensamento Computacional no Ensino Médio por meio do Geoprocessamento	8,9	8	8,54
Trilha de Letramento Digital Crítico em Inteligência Artificial Generativa para a EPT	9	7,8	8,52
Guia Metodológico de Itinerários Investigativos Regionais	8,1	9	8,46
Gestão de Caminhos: Manual de Gestão Escolar para Práticas Integradoras, Permanência e Êxito na Educação Profissional e Tecnológica	8,2	8,65	8,38
LEARN CIRCUIT: AMBIENTE EDUCACIONAL PARA O DESENVOLVIMENTO DO PENSAMENTO COMPUTACIONAL POR MEIO DA APRENDIZAGEM DE ELETRÔNICA	7,5	9,6	8,34
Algoritmos em Verso e Rima: Guia Docente para o Desenvolvimento do Pensamento Computacional através da Literatura de Cordel	8,25	8,35	8,29
Guia didático para trabalhar a BNCC Computação em Ciências da Natureza.	7,25	9,8	8,27
RIR PARA COMPREENDER: STAND-UP COMEDY EDUCATIVO PARA A SOCIALIZAÇÃO DOS PRINCÍPIOS DA EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA	7,85	8,15	7,97
EduLaços: plataforma gamificada de engajamento familiar para o desenvolvimento de competências da BNCC Computação.	8,25	7,525	7,96
CULTURA DIGITAL MAKER - DO USUÁRIO AO CRIADOR	7,8	6,95	7,46
Plataforma Gamificada e Guia Docente para o Ensino da BNCC Computação por Metodologias Ativas	6,23	7,325	6,67

CATEGORIA II - Produtos Educacionais Prontos e Aplicados			
Título	Nota Escrita	Nota Apresentação	Nota Final
SIMULA CUIDADOS: um jogo sério educacional para mobilizar o pensamento computacional na formação	8,95	8,9	8,92
Catálogo de Metodologias de Ensino para o Desenvolvimento do Pensamento Crítico	8,4	7,8	8,15
VimPra Divina Pastora: Aplicativo de Geolocalização para o Turismo Religioso, Cultural e Comercial	7,6	8,9	8,11
Ancestralidade no Prato: Saberes e Sabores do Quilombo Mussuca – Ações Educativas para a (Re)qual	8,3	7,7	8,07
Videocast Revolução em Preto e Branco	7,4	7,6	7,48